

**ПРИЈАВА ЗА ФИНАНСИЈСКУ ПОДРШКУ  
ПРОЈЕКТИМА ПРОМОЦИЈЕ И ПОПУЛАРИЗАЦИЈЕ НАУКЕ  
У 2016. ГОДИНИ**

**ОСНОВНИ ПОДАЦИ О ПОДНОСИОЦУ ПРИЈАВЕ**

**Електронска пошта коришћена за регистровање:** djjana92@live.com

**Научни клуб у коме се реализује пројекат:** Ниш

**Одговорно лице пројекта (координатор пројекта, односно лице задужено за контакт)**

**Име и презиме:** Дијана Ђорђевић

**Занимање:** професор рачунарства и информатике

**Мобилни телефон:** 064 343 77 48

**Електронска пошта:** djjana92@live.com

**Стручна биографија:**

-дипл. инж. електротехнике за рачунарску технику и информатику -близу 15 година радног искуства у просвети -стекла звање педагошког саветника за наставу, априла 2014. године -члан комисије за полагање испита за лиценцу, за предмет рачунарска техника и информатика - више од 400 сати стручног усавршавања, учешће у Темпус-у и Развионици (обука за менторе), између осталих и семинара за писање и управљање пројектима - Један од аутора акредитованих семинара од шк. 2012/14-2014/2016. "Настава информатике и информатика у настави- Креативна примена ИКТ у настави" и "Сурфју сигурно-безбедност младих на интернету" и више пута предавач -учешће на пројектима Junior Achievement, Cominius и Sandcorn, 2006-2010. године и Business Innovation Program 2010-2012. године -учешће на конкурсима Креативне школе, рад оба пута уврштен у базу знања као пример добре праксе - Сертификат за ECDL предавача - координатор такмичења Дабар, 2013-2016 - учешће и предавање поводом европске недеље програмирања - учешће на трибинама Нове технологије у образовању, 2015 и 2016. у организацији British Council центра

**ОПШТИ ПОДАЦИ О ПРОЈЕКТУ**

**Назив пројекта:** Прези-пуном снагом

**Кључне речи пројекта (највише 4 кључне речи):** дигитална компетенција, прези обука, образовање

**Научне области које се промовишу пројектом:** природне науке; техничке; друштвене; мултидисциплинарне; интердисциплинарне;

**Трајање пројекта**

Почетак спровођења: 01.08.2016.

Крај спровођења: 30.11.2016.

**Апстракт пројекта:**

Пројектом би биле обухваћене 10 основних школа нишавског округа, из сваке општине по две школе, укупно 100 наставника. Кроз пет трочасовних радионица, наставници би били обучени да користе нов и веома популаран алат за израду презентација-Прези. У оквиру радионице, полазници би имали задатак да примене стечено знање кроз самосталну израду мултимедијалних презентација на одређену тему. Програмски алат Прези је лако применљив у свим предметима, и није га тешко савладати, без обзира на претходно искуство и знање из области дигиталних компетенција. Програм се заснива на потреби наставника да им се презентују конкретни примери које могу да инкорпорирају у своју праксу. Такође у раду са наставницима се увидело да ИКТ најчешће у пракси само замењује таблу и креду и да се не искоришћава суштина нових технологија у настави, што је потребно променити. Теоријска основа за програм јесте активно учење где је важно да се ученик ангажује да би учио кроз савремене технологије које су њему блиске.

**Циљеви пројекта:**

Јачање дигиталних компетенција запослених у настави, препознате међу десет најважнијих компетенција у образовању (на 4. месту). Популаризација нових алата који спадају у слободан софтвер. Појачавање компетенција наставника свих предмета за примену нових и савремених алата у образовном процесу. Самим тим подигао би се квалитет наставе, омогућила би се већа примена метода активног учења, креативни приступ држања часова и осавремењивање самих предавања. Оспособљеност за примену метода које повећавају мотивацију, омогућују учење путем искуства, подстицху креативност, поштују различите стилове учења и степен предзнања. Редифинисана схватања и ставови који се односе на методичку, употребу технологије, креативно размишљање, ИТ писменост и вештина за 21. век, што директно утиче на популаризацију науке.

**РЕАЛИЗАЦИЈА ПРОЈЕКТА**

**План рада по активностима**

Редни број	Активност	Од	До
0.	Набавка и инсталирање опреме - пројектора	01.08.2016.	20.08.2016.
1.	Коришћење рачунарске учионице	01.09.2016.	30.11.2016.
2.	Набавка освежења за учеснике	20.08.2016.	30.11.2016.
3.	Припрема матријала за штампу	20.08.2016.	01.09.2016.
4.	Инсталирање софтвера	20.08.2016.	01.09.2016.
5.	Реализација кроз 5 трочасовних радионица	01.09.2016.	30.11.2016.

**Име и презиме, занимање, контакт и кратку стручну биографију за сваког од учесника пројекта**

Соња Влаховић Николић, -дипломирани инжењер електротехнике за рачунарску технику и информатику -преко 15 година радног искуства у просвети \* Обука за менторе у оквиру пројекта Развионица \* Писање и управљање пројектима \* Учешће у пројекту Достигнућа младих у Србији (Junior Achievement) \* Развој предузетништва као кључне компетенције у образовању \* Стручни програми (Opacle) \* Нове технологије у образовању \* Обука и семинари у пројекту ТЕМПУС Истакнута професионална постигнућа наставника: \* Учешће на конкурсима Креативне школе, рад оба пута убачен у базу знања као пример добре праксе \* Учешће на европској недељи програмирања као предавач- два предавања \* Сетификат ECDL тренер \* Ментор такмичења из информатике „Дабар “ \* Коаутор семинара „Сурфју сигурно“

**УТИЦАЈНОСТ ПРЕДЛОЖЕНОГ ПРОЈЕКТА**

**Циљна група и очекивани резултати**

Сензибилисати наставнике да имају критичан остврт на теме везане за науку и научна достигнућа као и нове методе. Повећати компетенције наставника свих предмета, посебно наставника информатике за примену нових наставних метода применом ИКТ-а. Разрада начина реализације појединих наставних тема кроз конкретне примере уз употребу ИКТ-а и развијање компетенција за 21. век. Освећена сопствена, појединачна професионална одговорност за ангажованост ученика у настави. Редифинисана схватања и ставови који се односе на употребу технологије, креативно размишљање, ИТ писменост а све у циљу бољег разумевања тема из науке и већој заинтересованости за научно-истраживачки рад.

**ПЛАНИРАНИ УКУПНИ БУЏЕТ**

**Извори финансијских средстава потребних за спровођење пројекта**

Извор	Потребна средства
Центар за промоцију науке	95000
Сопствена средства	0
Домаћи приватни капитал	0
Међународни извори	0
Остало	0
Укупни буџет	95000

Сви износи су приказани са урачунатим ПДВ-ом.

**Финансијски предрачун трошкова по активностима**

Редни број	Активност	Износ
1.	Набавка и инсталирање опреме - пројектора	53000
2.	Коришћење рачунарске учионице	0
3.	Набавка освежења за учеснике	10000
4.	Припрема матријала за штампу	2000
5.	Инсталирање софтвера	10000
6.	Реализација кроз 5 трочасовних радионица	20000
	Укупно	95000

Сви износи су приказани са урачунатим ПДВ-ом.