

**ПРИЈАВА ЗА ФИНАНСИЈСКУ ПОДРШКУ
ПРОЈЕКТИМА ПРОМОЦИЈЕ И ПОПУЛАРИЗАЦИЈЕ НАУКЕ
У 2016. ГОДИНИ**

ОСНОВНИ ПОДАЦИ О ПОДНОСИОЦУ ПРИЈАВЕ

Електронска пошта коришћена за регистровање: dragan.golub65@gmail.com

Научни клуб у коме се реализује пројекат: Лесковац

Одговорно лице пројекта (координатор пројекта, односно лице задужено за контакт)

Име и презиме: Драган Голубовић

Занимање: професор физике

Мобилни телефон: 065-8-073-083

Електронска пошта: dragan.golub65@gmail.com

Стручна биографија:

Драган Голубовић, дипломирани физичар. Оснивач и уредник издавачке куће Тибет из Ниша академској јавности познатој по великом броју научних издања. Радио на Електронском факултету у Нишу, Гимназији у Лесковцу и више стручних и основних школа. Радова и похвала у земљи и ван граница доста. Издајам последњу избор за Лице математике за 2016 год. Од радова издајам Ласерски микроскоп, Падам на памет - Нови Сад 2012 и Компас који не показује стране света, Наук није баук- Ниш 2014. Са преко сто радова учесних свих престижних фестивала науке. Аутор многих програма као Мала школа електронике, Астрономи почетник и др. Организатор многих успешних манифестација: Транзит Венере, Изложба астрофотографија, астрономска посматрања... Аутор књиге Структура и компресибилност стакла, многих научних текстова. Посебно поносан на ДДД Научни тим ОШ 8. Октобар из Власотинца чији је оснивач и који постиже запажене успехе. О педагошком раду: на последњем међународном Фестивалу науке у Београду снимљена је едукативна емисија о учењу са разумевањем, Екипа штребери 01 под покровитељством Уницефа, доступна на интернету. Тренутно професор физике у специјалном математичком одељењу ОШ Вук Караџић у Лесковцу.

ОПШТИ ПОДАЦИ О ПРОЈЕКТУ

Назив пројекта: Мистерија игре

Кључне речи пројекта (највише 4 кључне речи): Логичке игре у математици

Научне области које се промовишу пројектом: природне науке;

Трајање пројекта

Почетак спровођења: 05.07.2015.

Крај спровођења: 22.08.2015.

Апстракт пројекта:

МИСТЕРИЈА ИГРЕ Мистерија игре је скуп математичке логике преточене у игру. То коло чине: Логичка игра 8+1, Карте ДА – НЕ, Игра са бројевима и Тајна 8421 кода. Своје занимљиве математичке идеје промовишу ученици 7. разреда специјалног математичког одељења ОШ „Вук Караџић“ из Лесковца и „ДДД научни тим“ школе „8. отборар“ из Власотинца са својим наставницима. Где: на Фестивалу науке у Београду и Новом Саду, фестивалу Наук није баук у Нишу, Научне Чаролије у Пожаревцу, увек у Мају Месецу Математике, у својој школи, на сваком месту, причали смо лепу причу о забавној математици. Све је почело на фестивалу Наук није баук 7 у Нишу. Логичка игра Баук у верзији за паметне телефоне или кућне рачунаре освојила је симпатије посетилаца. Ништа мање важан био је и механички модел на коме су попут неког старинског шаха трагали за најбољим – најкрајим решењем и студенти, ђаци, њихови професори и посетиоци. Игра није завршена. Подстакнути претходним успесима, приредили смо нове логичке игре. Тајну ове мистерије желимо да поделимо са полазницима пројекта.

Циљеви пројекта:

Традиционална настава ограничена је наставним плановима и програмом па јој често недостаје веза са реалним светом и животом. Зато су логичке игре као нов метод и облик рада мотивација за активно учење и испољавање индивидуалности. Решавање проблема у реалним животним ситуацијама вишеструко је корисно за сваког учесника пројекта. Трагање за решењем и у логичкој игри и у животу круна је знања. Стечено искуство у решавању логичких проблема биће нова вештина, ново оружје сваког полазника. Учесници пројекта развиће и критичко мишљење и размену идеја као нове вештине што ће им при доношењу одлука бити вишеструка корист. Повезивање математичких садржаја изнедриће нове математичке идеје а то је несумњиво богатство духа. Све ово може се свести на усвајање фундаменталног математичког знања и разумевање математичких односа и веза што је предуслов за решавање математичких проблема и примену математике логике у свакодневном животу. Позитиван однос према математичкој логици кључ је успеха како у науци тако и у животу. У најкраћем примена математике у различитим контекстима у свету рада лична је одговорност за успех и напредак.

РЕАЛИЗАЦИЈА ПРОЈЕКТА

План рада по активностима

Редни број	Активност	Од	До
0.	Логичке игре	05.07.2015.	10.07.2015.
1.	Логичка игра баук	12.07.2015.	17.07.2015.
2.	Логичка игра 8 и 1	19.07.2015.	25.07.2015.
3.	Карте да не	26.07.2015.	31.07.2015.
4.	Игра са бројевима	02.08.2015.	08.08.2015.
5.	Тајна 8421 кода	09.08.2015.	15.08.2015.
6.	Логика нелогичног	16.08.2015.	22.08.2015.

Име и презиме, занимање, контакт и кратку стручну биографију за сваког од учесника пројекта

1. Драган Голубовић.065-8-073-083 Професор физике Кординатор пројекта. 2. Душан Валчић 063-701-2702 Наставник математике Кординатор ДДД научног тима.некада њак генерације а сада наставник у ОШ 8.Октобар у Власотинцу.Учесник више домаћих и међународних фестивала наука и научних дешавања. Након више година рада у приватном сектору, ради као приватни предузетник, а након завршених студија на ПМФ-у у Нишу, почињем са радом у ТШ у Власотинцу и након 6 месеци прелазим у ОШ „8. октобар“ из Власотинца, у којој је и почео своје школовање. Поред редовних обавеза, са колегом Драганом Голубовићем формира ДДД научни тим. Учесник је више домаћих и међународних фестивала науке и научних дешавања од којих се издавају: Међународни Фестивали науке у Београду и Новом Саду, „ Научне чаролије“ у Пожаревцу, „Наук није баук“ у Нишу, као и манифестација Мај месец математике“. Од ауторских радова се издавају : „Паскалов Троугао“, „Мистерија броја 2“ и „Мерење без метра“. Посебно су ми драги радови из математичке логике под називом „Мистерија игре“ који су више пута награђивани. 3.Јелена Момчиловић 063-84-555-78 Дипломирани професор технике и информатике – мастер Најмлађи члан ДДД научног тима. Почела са радом у средњој стручној школи, а сада наставник ТиО и информатике у ОШ „ Вук Караџић“ у Лесковцу. Коаутор многих награђених радова: Логичка игра 8+1, Карте ДА-НЕ, Тајна 8421 кода, Баук и др. Учесник на Међународном Фестивалу науке у Београду 2015 год., Падам на памет у Новом Саду и Наук није баук у Нишу 2016 год. На овогодишњој манифестацији Мај месец математике представљам се са својим тимом и поставком Логика нелогичног. Учесница сам многих научних и културних дешавања, један од аутора рада Логичка кола 3у1. Активно учествује у многим пројектима и раду школе.

УТИЦАЈНОСТ ПРЕДЛОЖЕНОГ ПРОЈЕКТА

Циљна група и очекивани резултати

Пројекат је намењен пре свега талентовани ученицима основних и средњих школа, али и наставницима математике, физике и информатике склоним иновативном раду, као и студентима техничких факултета. Пројекат је замишљен као подстицај за самостални рад, стицање нових знања, преношење искуства и обука у прављењу модела за презентацију математичке логике. Зато очекујемо да: Након реализовања пројекта полазници буду оспособљени за апстрактно и просторно мишљење и логичко закључивање. Стечена математичка знања и идеје примене у даљем раду што је и мото целоживотног учења и личног образовања. Конкретно очекујемо да након завршеног пројекта полазници решавају проблеме стеченим знањем, искуством и вештином и наставе даље самостално усавршавање као и да развију интерес за критичко мишљење, комуникацију и размену идеја. Решавања проблема како у науци тако и у животу нема алтернативу. На овом пројекту полазници,у даљем раду колеге и сарадници.

ПЛАНИРАНИ УКУПНИ БУЏЕТ

Извори финансијских средстава потребних за спровођење пројекта

Извор	Потребна средства
Центар за промоцију науке	35000
Сопствена средства	10000
Домаћи приватни капитал	0
Међународни извори	0
Остало	0
Укупни буџет	45000

Сви износи су приказани са урачунатим ПДВ-ом.

Финансијски предрачун трошкова по активностима

Редни број	Активност	Износ
1.	Логичке игре	5000
2.	Логичка игра баук	5000
3.	Логичка игра 8 и 1	5000
4.	Карте да не	5000
5.	Игра са бројевима	5000
6.	Тајна 8421 кода	5000
7.	Логика нелогичног	5000
	Укупно	35000

Сви износи су приказани са урачунатим ПДВ-ом.